

# BASES DEL TORNEIG DE CATAN

**Inscripcions:** S'anotaran per estricte ordre d'arribada al següent formulari:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdfRMWQj96YyXq\\_vlLvUBGis7DjR7hbxRk2AKf5FTocdvZw/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdfRMWQj96YyXq_vlLvUBGis7DjR7hbxRk2AKf5FTocdvZw/viewform).

Per a la celebració del torneig s'estableix un mínim de 8 persones participants i un màxim de 40. En el supòsit que no hi hagi suficients persones participants, es comunicarà la cancel·lació del torneig a les persones inscrites. En qualsevol cas, si hi hagués un excés de persones inscrites, es comunicarà a les persones interessades per si volguessin acudir formant part de la llista d'espera.

**Cost:** 5,00 €. Tots els beneficis es destinaran a la Marató de TV3. El preu inclou l'accés a la ludoteca de l'esdeveniment durant tota la jornada.

**Data:** Diumenge 17 de desembre de 2023

**Hora:** Comença a les 16:00h. AMB PUNTUALITAT.

**Lloc:** Lleialtat Santsenca. Carrer Olzinelles, 31. Barcelona

**Premis:** La persona guanyadora serà obsequiada amb 1 joc "Cometas" i la segona qualificada amb un joc "Catan, el juego de cartas", tots dos per cortesia de DEVIR.

**Desenvolupament:** Totes les persones inscrites jugaran una ronda preliminar de 3 partides, que es puntuaran d'acord amb el criteri de puntuació desenvolupat més endavant, passant les 4 persones jugadores que hagin obtingut millors resultats a una final.

Depenent del número de persones jugadores es distribuiran de la manera més equitativa possible per a jugar partides de 4 persones jugadores, encara que podria donar-se el cas que es produeixin partides de 3 jugadors.

En la mesura del possible s'evitarà que persones jugadores que es coneguin o hagin vingut juntes, juguin a la mateixa taula en aquesta fase.

Es jugaran 3 partides de 50 minuts màxims de durada. Si alguna partida ha de finalitzar-se abans que una persona jugadora guanyi, es jugarà una darrera ronda en el moment de complir-se el temps, acabant en la darrera persona jugadora.

L'agrupació de la primera partida de la ronda preliminar serà aleatòria.

L'agrupació de les dues següents partides de la ronda preliminar en funció dels punts obtinguts, és a dir, les 4 primeres persones jugadores amb els millors punts, després els següents i així successivament. Si hi ha més de 4 persones amb els mateixos punts, es decidirà la taula d'acord amb els criteris de puntuació indicats més endavant.

Les 4 primeres persones jugadores a la classificació després de les 3 partides inicials passaran a la final.

**Puntuació:**

El sistema de puntuació va d'acord amb la posició en el que ha quedat cada persona participant a cada partida:

1<sup>a</sup> posició: 4 punts de torneig

2<sup>a</sup> posició: 3 punts de torneig

3<sup>a</sup> posició: 2 punts de torneig

4<sup>a</sup> posició: 1 punt de torneig

En cas d'empat a la classificació, es tindrà en compte la suma total de punts de victòria obtinguts per cada persona jugadora en cada partida disputada.

Si el criteri anterior és insuficient per a trencar l'empat, es considerarà la mitjana aritmètica del percentatge de punts de victòria obtinguts en cada partida disputada.

En cas que l'empat es mantingui, es desfarà per sorteig aleatori.

Un cop obtingudes les 4 persones classificades, jugaran una darrera partida la persona guanyadora de la qual obtindrà el primer premi i la segona persona classificada, el segon premi.

Qualsevol dubte o reclamació sobre aquestes normes serà atesa i decidida per una persona àrbitre de l'organització. En cas de dubte o situacions que entrin en conflicte amb les regles, les decisions de la persona àrbitre seran inapel·lables. L'organització es reserva el dret a modificar les normes del torneig en cas de necessitat.

## **Regles de Torneig:**

### **1. Regles generals:**

#### 1.1. Persones àrbitres:

1.1.1. El torneig estarà coordinat per, al menys, 2 persones àrbitres degudament identificades.

1.1.2. Si sorgeix algun problema de regles o d'altre tipus en alguna taula, les persones jugadores han d'avisar immediatament a una persona àrbitre. La decisió de la persona àrbitre serà definitiva i les persones jugadores han d'acceptar-la. Si alguna regla s'incompleix, però no es denuncia al seu moment, no és possible fer-ho amb posterioritat i les persones jugadores han d'assumir el que hagi passat com una situació normal i acceptar el resultat final de la partida.

1.1.3. Si una persona jugadora creu que es comet algun error de regles, o jugada il·legal, o error en l'anotació del resultat final, ha d'informar a una persona àrbitre de forma immediata. Un cop que els resultats han estat escrits i signats a la seva plantilla corresponent, no s'admetran queixes. Si una persona jugadora no vol signar el resultat d'una partida, s'ha d'informar a una persona àrbitre que serà qui decidirà de forma definitiva sobre el resultat.

1.1.4. Les persones àrbitres podran desqualificar del torneig a qualsevol persona que incompleixi les regles de forma intencionada, ja sigui amb el propòsit de guanyar la partida, afavorir la victòria d'una altra persona jugadora, o pertorbar el normal desenvolupament de la partida.

#### 1.2. Responsabilitats dels jugadors i material:

- 1.2.1. Totes les partides es jugaran amb el joc bàsic de CATAN, amb una disposició dels taulers de joc, que seran els mateixos per a totes les taules en cada ronda.
- 1.2.2. Tots els components han de romandre clarament visibles sobre la taula. Especialment les cartes de mà de recursos i de desenvolupament de cada persona jugadora han d'estar sempre clarament visibles sobre la taula.
- 1.2.3. En totes les partides la persona jugadora inicial és la responsable d'entregar les cartes que corresponguin a les altres persones jugadores i de rebre totes les cartes que es retornin a les diferents piles. Haurà d'expressar clarament quan agafa cartes per a si mateixa o que les juga. Per comú acord, les persones jugadores poden acordar manipular entre totes les cartes o disposar de varies piles de cartes més fàcilment accessibles. En cas de discussió, la persona jugadora inicial serà l'única responsable de la manipulació de les cartes. Per acord unànim de les persones finalistes, es podrà designar una persona àrbitre per a fer de persona repartidora durant la final.
- 1.2.4. Les cartes de desenvolupament noves adquirides en un torn han de mantenir-se ben separades de les cartes prèviament ja a la mà (que sí que es poden jugar en aquest torn). Si això no es respecta o les cartes es barrejen, la persona jugadora perd el seu possible dret a jugar una carta de desenvolupament aquest torn.
- 1.2.5. Les persones jugadores han de comprovar al principi de la partida que disposen de tots els materials (5 poblats, 4 ciutats, 15 camins). A més, la persona jugadora inicial ha de controlar que hi ha 25 cartes de desenvolupament i 19 de cartes de cada tipus de recurs.

## **2. Regles suplementaries i addicionals:**

- 2.1. Algunes de les següents regles són aclariments a situacions que poden ser confuses, unes altres són normes especials de torneig que sempre tindran prioritat si hi ha algun conflicte amb les regles normals.
- 2.2. El torn d'una persona jugadora comença quan l'anterior persona jugadora li passi els daus. Abans de tirar els daus és possible jugar una carta de desenvolupament.
- 2.3. No es pot construir un camí a l'altre costat d'un poblat o ciutat rival.
- 2.4. Una persona jugadora pot construir un poblat i convertir-lo en ciutat en un mateix torn. Però per a fer això ha de disposar d'algun poblat (no tenir els cinc ja col·locats en el tauler anteriorment).
- 2.5. Si s'adquireix una carta de desenvolupament amb 1 punt de victòria, que provoca que es guanyi la partida, es pot revelar en el moment d'haver-la comprat, aixecant alhora altres possibles cartes de punt de victòria adquirides anteriorment. Això només és possible amb una carta de punt de victòria, no amb qualsevol altra mena de carta (encara que aquesta també provoqués la fi de la partida), i en aquest cas haurà d'esperar al seu pròxim torn.
- 2.6. No hi ha diferència entre la fase de comerç i de construcció.
- 2.7. Un port pot ser usat des del mateix moment que es construeix.
- 2.8. Una persona jugadora guanya si aconsegueix 10 o més punts de victòria en el seu torn (Per a la classificació es comptabilitzarà com 10 punts de victòria, encara que hagi obtingut més). Si una persona jugadora té 10 punts de victòria però no és el seu torn, ha d'esperar que sigui el seu torn per a declarar la victòria. Les cartes de punt de victòria boca avall es comptabilitzen al final de la partida.
- 2.9. Si no hi ha cartes de recurs d'un tipus disponibles per a totes les persones jugadores que les hagin obtingut en un torn, ningú rep cartes d'aquest tipus.

- 2.10. El "Lladre" entra en joc des del principi de la partida. Durant la partida, el lladre pot tornar al desert (en la infreqüent circumstància que això interessi a la persona jugadora que ho mou).
- 2.11. Els daus han de llançar-se sobre la taula. Si un d'ells cau de la taula o queda recolzat sobre la taula en algun objecte o component, aquest dau i només aquest, haurà de ser relançat.
- 2.12. Durant la partida les persones assistents com a públic no podran comunicar-se amb les persones jugadores en el transcurs de les partides.
- 2.13. No està permesa la utilització d'aparells electrònics (telèfons, tauletes, etc.) en el transcurs de les partides.